JavaScript push() 方法

定义和用法

push() 方法可向数组的末尾添加一个或多个元素，并返回新的长度。

语法

arrayObject.push(newelement1,newelement2,....,newelementX)

参数 描述

newelement1 必需。要添加到数组的第一个元素。

newelement2 可选。要添加到数组的第二个元素。

newelementX 可选。可添加多个元素。

返回值

把指定的值添加到数组后的新长度。

说明

push() 方法可把它的参数顺序添加到 arrayObject 的尾部。它直接修改 arrayObject，而不是创建一个新的数组。push() 方法和 pop() 方法使用数组提供的先进后出栈的功能。

提示和注释

注释：该方法会改变数组的长度。

提示：要想数组的开头添加一个或多个元素，请使用 unshift() 方法。

实例

在本例中，我们将创建一个数组，并通过添加一个元素来改变其长度：

<script type="text/javascript">

var arr = new Array(3)

arr[0] = "George"

arr[1] = "John"

arr[2] = "Thomas"

document.write(arr + "<br />")

document.write(arr.push("James") + "<br />")

document.write(arr)

</script>

输出：

George,John,Thomas

4

George,John,Thomas,James

在Bootstrap框架中，通过定制了一个类名`**form-control**`，也就是说，如果这几个元素使用了类名“form-control”，将会实现一些设计上的定制效果。

**1、宽度变成了100%**

**2、设置了一个浅灰色（#ccc）的边框**

**3、具有4px的圆角**

**4、设置阴影效果，并且元素得到焦点之时，阴影和边框效果会有所变化**

**5、设置了placeholder的颜色为#999**